

第十八屆全國盃商業模擬經營大賽
(MBS 模擬經營競賽)

暨

INTERNATIONAL MBS COMPETITION 2024

台灣地區選拔賽

11月4日前報名

【活動簡章】

- 指導單位：國立聯合大學、教育部112年高等教育深耕計畫
- 主辦單位：國立聯合大學經營管理學系、創新與創業學程、國立聯合大學研發處
- 協辦單位：特波國際股份有限公司、香港icetech education
- 活動網頁：<https://bm.nuu.edu.tw/>

2023 年 9月 25日

一、活動緣起

近年來由於企業全球化的經營、資訊科技的蓬勃發展、銷售方式的多元化、以及國內商業同業高度的競爭，業者為了增強自我的競爭優勢與提昇其營運績效，紛紛導入各種科技管理技術與設備，以因應目前全球的發展趨勢，更積極的廠商則赴外擴展事業。雖然成功案例不斷浮現，但是業者普遍有缺乏足夠的營運人才之嘆。

有鑑於實務業界對人才需求的殷切，國立聯合大學經營管理學系將主辦第十八屆全國商業經營模擬大賽。希望透過此次競賽活動，激發學生對於商業營運的興趣，進而提昇學生競爭力，為更長遠的未來紮根。

線上模擬競賽可提供虛擬的實習環境，建立一個接近真實營運環境，讓學習者透過線上課程的學習，進入各種不同團體與角色模擬情境競賽中，以進行企業經營決策，藉由以上的模擬競賽，讓學習者能夠學習到實務上各種商業經營的知識與經驗（例如：行銷、管理、財務等）。

為鼓勵學生踴躍參加學術與實務交流性質的競賽活動，以開拓學生視野、開發其學習潛力，並能和各校商管學系（所）的學生互動、學習，期望藉由本競賽活動的舉辦，希望能為需求人才若渴的商業服務業培養、發現未來的營運精英分子。

二、活動歷史

掌握商品流通，就是掌握市場。商品製造與流通是企業經營最重要的一個環節。目前在台灣的整體的產業中，商品銷售佔有非常重要的地位。有鑑於此，藉由模擬經營競賽的舉辦，學生可以進一步深化理論與實務的結合，並讓表現優異的學生提早和商業運作有所接觸與認識；同時，也可以與他校對企業經營有興趣的學生有所互動與交流，以提早建立未來事業伙伴的革命情感。

此外，透過經營模擬軟體對真實的商業世界運作進行有效的連結。對於企業經營與管理人才的培養，極具創新與整合的教育模式。學習者可以在企業經營模擬中學習與應用各項管理知識，包含資源分配、產業分析、市場策略、產品開發、跨部門整合、績效管理與財務管理等，藉以理解在真實世界商業活動與企業經營的多元面與複雜性。國立聯合大學舉辦本項賽事，今年活動已邁入第十八屆，為了讓學生對商業模擬教學有所了解，持續提昇他們對於商業經營的興趣。過去曾經採用 BOSS 企業經營模擬系統、創新連鎖大師(ICM)，從第十七屆全國商業模擬經營大賽開始採用特波國際MBS商業智慧儀表板模擬競賽系統作為競賽軟體。

三、競賽流程

報名後可自由參加練習賽，不影響競賽結果。正式比賽分成網路初賽和現場決賽。為擴展學生之校際交流機會，每校限兩隊以內晉級現場決賽，其餘未能晉級現場決賽的各分場第一名隊伍，列為決賽優勝（詳參競賽分場及晉級隊數之說明）。

2023 年第十八屆全國盃商業經營模擬大賽

(MBS 模擬經營競賽)

地點:國立聯合大學立德樓

| 報名截止 | 隊伍確認 | 確認已繳費隊伍 | 教育訓練與練習賽 | 第二次練習賽 | 公佈初賽隊伍場次 | 第三次練習賽 | 初賽 | 公佈進決賽隊伍 | 決賽 |
|---------------------------|-------------|-------------|----------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|-------------|--------------|
| 11/4 (六) 17:00 前 | 11/5 (日) | 11/5 (日) | 11/6-7 (一) (二) | 11/13 (一) | 11/19 (日) | 11/19 (日) | 11/26 (日) | 12/2 (六) | 12/16 (六) |

四、競賽獎勵

(一) 決賽結果獎勵

- 第一名者，每隊新台幣一萬二千元獎金(或禮券)，隊員獎狀一紙，指導教師獎狀一紙。
- 第二名者，每隊新台幣玖仟元獎金(或禮券)，隊員獎狀一紙，指導教師獎狀一紙。
- 第三名者，每隊新台幣陸仟元獎金(或禮券)，隊員獎狀一紙，指導教師獎狀一紙。
- 第四名者，每隊新台幣參千元獎金(或禮券)，隊員獎狀一紙，指導教師獎狀一紙。
- 優勝:其餘晉級現場決賽隊伍及未能晉級現場決賽的各分場第一名隊伍，列為「優勝」，隊員與指導教師獎狀一紙。
- 報名隊伍超過 60 隊以上，增額頒發第五名者，每隊新台幣參千元獎金(或禮券)，隊員獎狀一紙，指導教師獎狀一紙。

(二) 獎勵注意事項

- (1) 獎金應依法扣除所得稅。
- (2) 初賽分場第一名且晉級決賽者，應到場參加決賽。未全程參與決賽的隊伍，應得獎金(或禮券)不發給。
- (3) 晉級現場決賽隊伍邀請指導教師蒞場。

五、參賽報名

(一) **參與資格**：對於商業經營模擬系統有興趣之各大專院校在校生，包括博碩士班與學士班學生。

(二) **組隊命名**：每組參賽隊伍由同校三人組成，隊伍名稱自行取名，格式為〈校名簡稱+自定暱稱〉。不用加「隊」字，不使用特殊符號及空格。

例如：台北大學的組隊→北大○○○，中央大學的組隊→中央○○○，中原大學的組隊→中原○○○，遠東科技大學的組隊→遠東○○○，台北科技大學的組隊→北科○○○。

(三) **報名費用**：每隊報名費新台幣**315**元，15元為劃撥手續費。

(四) **繳費方式**：一律郵政劃撥，戶名「國立聯合大學」，郵政劃撥帳號「**21998091**」，並請於備註欄填寫「**第十八屆全國盃報名費**」、及隊伍名稱與隊長姓名。一隊請使用一筆郵政劃撥，只能實體郵局劃撥，郵局ATM、線上ATM轉帳劃撥無法入帳。完成劃撥繳費後，於收據空白處註明隊伍名稱、隊長姓名，傳真至本校或拍照、掃描成電子檔，電子郵件主旨請註明「**隊伍名稱-隊長姓名-繳款證明**」，寄至本次活動聯絡信箱，收到本校回覆電子郵件，才算報名完成。

完成劃撥後，於收據空白處註明隊伍名稱與隊長姓名，傳真至037-332396或拍照、掃描成電子檔，上傳本次活動聯絡信箱，收到本校回覆電子郵件才算報名完成。

| 98-04-43-04 郵政劃撥儲金存款單 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-----------------------|------------|---|---|---|---|---|---|---|----|------------------------------|---|---|---|---|---|---|---|---|--|
| 收款帳號 | 2 | 1 | 9 | 9 | 8 | 0 | 9 | 1 | 金額 | 億 | 仟 | 萬 | 拾 | 萬 | 仟 | 佰 | 拾 | 元 | |
| 備註 | 第18屆全國盃報名費 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 通訊欄(限填本次款項用途) | 第18屆全國盃報名費 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 姓名 | 隊長姓名 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 地址 | 隊長聯絡電話 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 電話 | 隊長聯絡電話 | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 主管 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 郵政劃撥儲金存款單 | | | | | | | | | | ◎寄款人請注意背面說明 ◎本收據由電腦印錄請勿填寫 | | | | | | | | | |
| 收款帳號戶名 | | | | | | | | | | 郵政劃撥儲金存款收據 | | | | | | | | | |
| 隊名 | | | | | | | | | | 存款金額 | | | | | | | | | |
| 隊長姓名 | | | | | | | | | | 隊長姓名 | | | | | | | | | |
| 電腦紀錄 | | | | | | | | | | 電腦紀錄 | | | | | | | | | |
| 經辦局收款章戳 | | | | | | | | | | 經辦局收款章戳 | | | | | | | | | |

本系傳真：037-332396；活動聯絡信箱：nuubm0331045@gmail.com

(五) **報名方式**：採線上報名，網址：<https://forms.gle/aqtpxhtkT38xmfJu7>

(六) **報名日期**：線上報名及繳費即日起，至**2023年11月4日(六)17:00**止。

(七) **報名注意事項**：

- (1) 依是否已回傳郵政劃撥收據影本或電子檔，核可隊伍參賽。對於資料、資格與程序有疑義的參賽隊伍，主辦單位保有最終審核決定權。
- (2) 對於核可參賽之隊伍，如於比賽過程中被發現有問題者，得隨時取消其參賽資格，而

比賽不受影響仍正常進行。

(3) 同校三人組隊報名繳費確認後，不得再更換隊員。

(4) 一經報名繳費入帳後，恕不受理退款申請。

六、競賽時間：2023 年 11 月 6 日至 2023 年 12 月 16 日

(一) 練習賽：2023 年 11 月 7 日至 11 月 24 日(網際網路、比賽期數固定四期)練習賽期數為四期至五期，決策時間每期一天，從當天下午14:00 至次日下午14:00 截止。

練習賽使用「隨機環境參數」由主辦單位設定，於練習賽第一天開始競賽後，各隊自行進入系統觀看。

| 參賽者事項 | 日期與時間 | 附註 |
|-----------------|---------------|---------------------|
| 競賽公司帳號申請 | 第一天練習賽開始前兩小時 | |
| 觀看競賽環境 | 第一天 14:00 起 | 14:00 裁判公佈環境參數、比賽開始 |
| 送出第一期決策 | 第二天 14:00 止 | 14:10 裁判結算第一期 |
| 送出第二期決策 | 第三天 14:00 止 | 14:10 裁判結算第二期 |
| 送出第三期決策 | 第四天 14:00 止 | 14:10 裁判結算第三期 |
| 送出第四期決策 | 第五天 14:00 止 | 14:10 裁判結算第四期、總結算 |
| 送出第五期決策(第三次練習賽) | 第(六)天 14:00 止 | 14:10 裁判結算第五期、總結算 |
| 觀看競賽結果 | 第六(七)天 | 15:10 比賽網站清除資料 |

(二) 初賽：2023 年 11 月 26 日至 12 月 1 日 (網際網路、比賽期數四至五期不等)決策時間每期一天，從當天下午14:00 至次日下午14:00 截止。

初賽由賽事裁判單位(特波國際)出題進行競賽，於賽前當天中午12點30份公佈比賽環境參數，並在網站公告。

| 參賽者事項 | 時間 | 附註 |
|----------|--|--------------------------|
| 競賽網站公司查詢 | 週六 14:00 起 | |
| 觀看競賽環境 | 週日 14:00 起 | 14:00 裁判公佈環境參數-比賽開始 |
| 送出第一期決策 | 週一 14:00 止 | 14:10 裁判結算第一期 |
| 送出第二期決策 | 週二 14:00 止 | 14:10 裁判結算第二期 |
| 送出第三期決策 | 週三 14:00 止 | 14:10 裁判結算第三期 |
| 送出第四期決策 | 週四 14:00 止 | 14:10 裁判結算第四期 |
| | 週四21:00 依威力彩第二區中獎號碼，決定有沒有第五期比賽。 * 出現奇數結束比賽，21:30 成績總結算，公布晉級名單。 * 出現偶數進行第五期比賽 | |
| 送出第五期決策 | 週五 14:00 止 | 14:10 裁判結算第五期，總結算並公布晉級名單 |
| 觀看競賽結果 | 週日 14:00 | 14:00 比賽網站清除資料 |

(三) 現場決賽：2023年 12 月 16 日 (地點：國立聯合大學、比賽期數四至五期不等)

- (1) 決賽由賽事裁判單位(特波國際)出題進行競賽，於開幕典禮公佈比賽環境參數，隨即進行決賽。
- (2) 決賽評分標準現場公布，若決賽總分相同時，以 NPV 成績高者為優勝。
- (3) 決賽規劃時程表：如下表。

決賽流程表

| 參賽者事項 | 時間 | 說明 |
|--|-------------|--|
| 報到 | 09:00~09:30 | 攜帶身份證與學生證供查驗 |
| 開幕典禮 | 09:30~09:50 | 上線測試(各隊至少攜帶一台個人筆記型電腦進行比賽) |
| 比賽及規則說明 | 09:50~10:00 | 10:00 裁判公佈環境參數、比賽開始 裁判由特波國際股份有限公司人員擔任 |
| 第一期決策時間 | 10:00~10:30 | |
| 第一期結果運算 | 10:30~10:35 | 10:30 裁判結算第一期 10:35 裁判公布第一期結果 |
| 第二期決策時間 | 10:35~10:55 | |
| 第二期結果運算 | 10:55~11:00 | 10:55 裁判結算第二期 11:00 裁判公布第二期結果 |
| 第三期決策時間 | 11:00~11:20 | |
| 第三期結果運算 | 11:20~11:25 | 11:20 裁判結算第三期 11:25 裁判公布第三期結果 |
| 第四期決策時間 | 11:25~11:45 | |
| 第四期結果運算 | 11:45~11:50 | 11:45 裁判結算 11:50 決定是否有第五期 |
| 第五期決策與否由場次主持人公開抽籤決定 抽出紅球立即公佈第四期結果並進行第五期決策，抽出白球即競賽結束 | | |
| 第五期決策時間 | 11:55~12:15 | |
| 第五期結果運算 | 12:15~12:20 | 12:15 裁判結算第五期 |
| 午餐 | ~13:30 | |
| 公佈比賽結果與頒獎 | 13:30~15:00 | 邀請各隊指導老師蒞臨頒獎典禮 |

(四) 競賽注意事項：

- (1) 競賽日程或有更動（例如報名隊伍過多等因素），另於活動網站公告。
- (2) 報名後，練習賽由各隊到比賽網站申請公司，自由參加練習賽。初賽、決賽由主辦單位代為註冊申請，帳密於賽前通知。比賽網站屆時將於活動網站公告。
- (3) 每期決策請提早送出，比賽不因網路或主機的臨時偶發性故障及擁塞等，而中斷競賽或延長時間。
- (4) 每隊上網下達每期決策時，請維持一個瀏覽器視窗操作（使用同隊伍帳號開啟多個視

窗操作時，會發生資料上傳錯誤的情況)。

- (5) 每次送出決策時，請自行將畫面擷取存檔（按 prt sc 鍵，貼至小畫家存檔），如對賽事有疑問欲申訴，務請自行提供該隊畫面檔。
- (6) 進入決賽者名單公佈於網站，參賽的相關須知公佈後，如有不克參加比賽者，視同棄權。
- (7) 進入決賽隊伍，每位參賽者煩請攜帶身份證正本、學生證正本。
- (8) 如競賽時，參賽者因網路或主機的故障及擁塞等突發性問題，而中斷競賽或延長時間。主辦單位得保留調整比賽時間及規則之權利。
- (9) 決賽過程會錄影做為活動紀錄，並提供下屆舉辦參考。

七、競賽分場及晉級隊數

(一) 初賽分場場數

初賽隊伍上限為 200 隊，分為 10 場，每場至多 20 隊。每場第一名晉級決賽，共 10 隊。

(二) 初賽分場場數及晉級現場決賽

- (1) 首先選取每場次第一名進入現場決賽。若同校有三隊以上為分場第一名時，互比 NPV，最高的兩隊晉級現場決賽；遺缺隊數由各場次第二名，互比互比 NPV，惟應保持同校兩隊以內晉級現場決賽。依此類推第三名等等，直到選滿十隊且每校兩隊以內晉級現場決賽。
- (2) 其餘未能晉級現場決賽的各分場第一名隊伍，列為決賽優勝。
- (3) 晉級現場決賽隊伍公告後，如有隊伍因故放棄參加現場決賽時，不再遞補隊伍參加現場決賽。

(三) 初賽分場規則

- (1) 報名時各組提供一組 8 位數給主辦方，即為此隊的分場順序。例如：參賽者提供 58880056，則該隊「分場序號」為 58880056。
- (2) 分場順序先依各隊的「分場序號」遞增排列後，依第一場、第二場、第三場...等之順序分發。
- (3) 例如：假設有 10 支參賽隊伍，分場序號分別為：23330014、14440020、24440044、58880056、87770062、65550077、33330080、69990093、98880109、72220134
排序後為：14440020、23330014、24440044、33330080、58880056、65550077、69990093、72220134、87770062、98880109。

假設分三個場次比賽，則分場結果為：

14440020 第一場、23330014 第二場、24440044 第三場、

33330080 第一場、58880056 第二場、65550077 第三場、
69990093 第一場、72220134 第二場、87770062 第三場、
98880109 第一場。

- (1) 各校隊伍平均分佈在各分場比賽為原則，以上例三分場為例：若甲校總報名隊數有 6 隊，則每個分場甲校最多只能有 2 隊，若甲校依以上規則有第 3 隊原應分配到第一分場，則轉分配到下一分場(即第二分場)，而甲校該第 3 隊的下一隊原應分配到第二分場，則自動遞補到前一分場(即第一分場)。

(四) 分場及晉級注意事項

- (1) 限於軟體設計，各分場以平均分配隊伍為原則：例如若全部報名隊數 68 隊，則分為十個分場，第一～八分場，每個分場 7 隊，第八～十分場每個分場 6 隊。
- (2) 同時比賽之各場次的競賽參數皆設定相同。
- (3) 初賽各場次以 NPV 值排名次。
- (4) 比賽過程中，曾有未送出決策者不列入排名，亦不得晉級決賽。

(五) INTERNATIONAL MBS COMPETITION 2024 晉級隊伍數

- (1) INTERNATIONAL MBS COMPETITION 每年依照參賽規模會給各個國家/地區不同的晉級名額。
- (2) 凡晉級決賽之隊伍皆具備參與 INTERNATIONAL MBS COMPETITION 2024 之資格，獲悉台灣地區隊伍名額後，將依照本競賽之排名邀請參賽，若不克參加則邀請後一順位之隊伍。
- (3) 比賽詳情將於 2024 年 2 月底通知各隊伍。

八、競賽細則

(一) 決賽：2023年12月16日（六）

- (1) 決賽比賽期數為四到五期，決策時間第一期為 30 分鐘，其餘各期為 20 分鐘。
- (2) 每期決策時間截止前三分鐘，場次主持人會以口頭提醒一次。
- (3) 參賽隊伍決策完成時，請參賽者只需暫存決策至下一步即可，勿按確定送出決策。送出決策作業將在結果運算時間由場次主持人統一唱名分流送出。
- (4) 在決策時間截止前，請參賽隊伍自行將畫面擷取存檔(按 prt sc 鍵，貼至小畫家存檔)。
- (5) 在決策時間截止後至宣佈下一期決策之前，除分流送出決策作業外，參賽者均不得操作電腦。
- (6) 每期決策均間隔五分鐘的結果運算時間，第三期結果運算時間為十分鐘(含分流送出決策作業與休息時間)，最後一期決策運算結果與競賽結果同時公佈。
- (7) 決賽成績計算方式，由大賽裁判於決賽當天公布競賽參數，同時公告。

- (8) 每期決策採線上運算，不限在比賽會場公開操作。
- (9) 決賽期間參賽者不可任意走動，只得在第三期結果運算時間且送出決策後走動。
- (10) 決賽期間參賽者不可有任何蓄意干擾他人之行為，且不得尋求外力之協助，例如：使用手機、上網搜尋、線上通訊軟體等。
- (11) 決賽邀請各隊指導老師蒞臨觀賽，提供指導老師休息室，決策過程指導老師禁止以任何形式指導參賽者進行比賽。
- (12) 參賽者如有違反競賽規則，主持人得以口頭警告兩次，若警告第三次即取消比賽資格。
- (13) 決賽期間，主持人及裁判長得保留調整比賽時間、規則之權利。
- (14) 每隊最多使用 3 台電腦，但只能有 2 台電腦上網至競賽軟體網站。

(二) 其它說明

- (1) 主辦單位保留調整比賽日期及規則之權利。
- (2) 其他未盡事宜，請參見活動網站 <https://bm.nuu.edu.tw/> 重要公告。
- (3) 本大賽以「MBS 商業智慧儀表板模擬競賽系統」為競賽軟體，軟體預覽：<http://mbs.top-boss.com/demo>，相關線上學習資源參見網站：<https://top-boss.teachable.com/courses>
- (4) 聯絡資料：競賽公關組
聯絡電話：邱仲詣同學 0900798808、張予嘉同學 0963667383
聯絡信箱：nuubm0331045@gmail.com

九、交通資訊

(一) 開車到聯大(建議)

- (1) 國道一號：苗栗交流道 (132KM) 下匝道→往苗栗方向 (台六線)→經過龜山橋直走→二坪山校區 (距離約 3.5 公里)。二坪山校區 GPS 座標：經度 120.812354/緯度 24.545744
- (2) 國道三號：後龍交流道 (129KM) 下匝道→往苗栗方向 (台六線) →沿台六線直走→二坪山校區 (距離約 7 公里)。

(二) 搭國道客運到聯大

- (1) 搭乘國光客運([台北-國道 1-苗栗 1824](#)、[台北-國道 3-苗栗 1825](#))在南苗站下車，步行上坡至本校，約十分鐘到達本校。
- (2) 苗栗客運苗栗站搭乘往「大甲(5814)」、新竹客運南苗站搭乘往「三義(5664)、新雞隆(5658)」等線公車均可在本校校門口之站牌下車。

(三) 搭火車到聯大(建議)

- (1) 搭乘火車於苗栗火車站下車，得搭乘計程車至本校二坪山校區 (火車站至本校之距離約 3.4 公里、費用約 120 至 150 元之間)。
- (2) 搭乘火車於苗栗火車站下車，苗栗客運苗栗火車站搭乘往「大甲(5814)」、新竹客運苗栗火車站搭乘往「三義(5664)、新雞隆(5658)」等線公車均可在本校校門口前站牌下車。

相關連結：[台灣鐵路局火車時刻表](#)

(四) 搭高鐵到聯大(建議)

- (1) 搭乘高鐵於高鐵苗栗站下車，從高鐵苗栗站搭乘計程車至本校二坪山校區（距離約 10 公里；費用約 220 至 250 元之間）。
- (2) 高鐵快捷公車：從高鐵苗栗站前方搭乘往雪霸國家公園之 101B 高鐵快捷公車，可在本校二坪山校區門口前站牌下車。
- (3) 苗栗客運：從高鐵苗栗站前方搭乘苗栗客運往彎瓦(經五湖)之 5815 號公車，即可直達本校二坪山校區。

相關連結：[台灣高鐵](#)

十、自備器材

- (一) 各隊至少攜帶一台筆電，**決賽時最多使用三台**，但下達每期決策時，請維持「一個」瀏覽器視窗操作（使用同隊伍帳號，開啟多個視窗操作時，會發生資料上傳錯誤的情況）。
- (二) 筆電電源線(2 孔；或自備轉接頭)。
- (三) 2 公尺以上延長線(2 孔)。
- (四) 個人印章、身份證正本、學生證正本。

十一、預期效益

經由此次舉辦的全國盃大專院校商業經營模擬決策競賽活動，促進在校學生間的互動關係，激盪出學生的商業經營能力，進而協助提升學生的就業競爭力。對於參與競賽活動學生而言，希望學生在有計畫、有系統、既競爭、又合作的競賽情境營造下，運用他們的無限爆發力與創造力，提升個人專業能力；同時，能在未來個人職涯發展上，更具有商業經營決策能力。

對於各參與學校而言，將商業經營能力導入學生就業與創業課題，透過此競賽與學生的日常課業、學習成效相結合，構建理論與實務兼具的競賽學習方式。本次競賽主要預期效益如下：

- (一) 多元化與特色化管理科系之數位教學
- (二) 培養學生組織與團隊合作的能力
- (三) 增進管理相關科係之交流並開拓學生視野
- (四) 培養學生在企業風險下分析複雜經營問題的群體決策能力
- (五) 建立學生系統化思考能力與創造力

附件一、2023年第十八屆比賽行事曆

| 週日 | 週一 | 週二 | 週三 | 週四 | 週五 | 週六 | 備註 |
|--|---|---------------------------------|--------------------|-------------------------------------|----------------------------|---|--------------|
| 11/5 | 11/6 | 11/7 | 11/8 | 11/9 | 11/10 | 11/11 | |
| | 競賽軟體 教育訓練 19:00- 22:00 | 競賽軟體 教育訓練 19:00- 22:00 | 14:10 第一期 結算 | 14:10 第二期 結算 | 14:10 第三期 結算 | 14:10 第四期 結算及總 結算/公佈 符合資格 參賽隊伍 | 競賽期數 4期 |
| 11/12 | 11/13 | 11/14 | 11/15 | 11/16 | 11/17 | 11/18 | |
| | 14:10 第二次練 習賽開始 | 14:10 第一期 結算 | 14:10 第二期 結算 | 14:10 第三期 結算 | 14:10 第四期 結算及總 結算 | | 競賽期數 4期 |
| 11/19 | 11/20 | 11/21 | 11/22 | 11/23 | 11/24 | 11/25 | |
| 第三次練 習賽開始/ 公佈初賽 分場次 | 14:10 第一期 結算/通知 正式賽隊 伍帳號與 密碼 | 14:10 第二期 結算 | 14:10 第三期 結算 | 14:10 第四期 結算 | 14:10 第五期 結算及總 結算 | | 競賽期數 5期 |
| 11/26 | 11/27 | 11/28 | 11/29 | 11/30 | 12/1 | 12/2 | |
| 12:30 公佈初賽 環境參數 14:10 初賽開始 | 14:10 第一期 結算 | 14:10 第二期 結算 | 14:10 第三期 結算 | 14:10 第四期 結算、觀 看是否有 第五期 | 14:10 觀看初賽 結果 | 公佈決賽 隊伍 | 競賽期數 4或5期 |
| 12/3 | 12/4 | 12/5 | 12/7 | 12/7 | 12/9 | 12/9 | |
| | | | | | | | |
| 12/10 | 12/11 | 12/12 | 12/13 | 12/14 | 12/15 | 12/16 | |
| | | | | | | 現場決賽 當場公佈 環境參數 | 競賽期數 4或5期 |
| 12/17 | 2023年12月底 | | | | | | |
| | 寄發比賽隊伍獎狀 | | | | | | |